Aus dem Ärmel geschüttelt...



## Wikipedia-Game

Die Spielidee ist einfach, macht Spass und entfacht Gewinnfieber: Start ist ein beliebiger Begriff in der Wikipedia, z.B. "Matterhorn". Ziel ist ein völlig anderer Begriff, z.B. "Fussball". Mit möglichst wenigen Klicks soll nun über die Links innerhalt der Wikipedia vom Start- zum Zielbegriff gefunden werden.

http://de.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Hauptseite

Tipp für Anfänger: Über geografische Begriffe geht es meistens leichter. Wer eine Herausforderung sucht, meidet diese deshalb extra (wie im Scrabble).

Die Originalidee stammt von der englischen Seite: <a href="http://wikipediagame.org">http://wikipediagame.org</a> . Dort werden die Begriffe zufällig ausgewählt und alle auf der Seite spielen gleichzeitig auf Zeit gegeneinander.

Dazu muss man sich aber einloggen, bzw. einen

Daza mass man sich aber ennoggen, bzw. einen

How to play Wikipedia Game

Wendell says.
It's easy!

1. You're given a start Wikipedia article, like "Banana"

2. And a winning article, like "Britney Spears"

3. Now click as few links as possible to get from "Banana" to "Britney Spears", as fast as you can!

Username haben, ist daher weniger spontan durchführbar. Dafür ist die Originalseite auf Englisch und könnte daher auch für den Sprachunterricht genutzt werden.

## Was es bringt:

- Schülerinnen und Schüler müssen mit der Lesetechnik «überfliegendes Lesen» arbeiten, damit sie möglichst schnell zum Ziel kommen. Diese Technik ist im Web z.B. bei Recherchen äusserst wichtig und kann in diesem Spiel auf spannende Art trainiert werden.
- Spielerinnen und Spieler müssen kombinieren und heraustüfteln, welche Begriffe in Beziehung zueinander stehen könnten. Dazu müssen sie z.T. auch neue Begriffe kennenlernen oder ihr bisheriges Wissen verknüpfen, um überhaupt spielen zu können. Wer nicht weiss, dass Toronto eine Stadt in Kanada ist, hat es schwerer, diesen Zielbegriff zu erreichen.

## **Zusätzliche Tipps:**

- → SuS sollen sich die einzelnen Links notieren und STOPP rufen, wenn sie am Ziel sind.

  Anschliessend können alle kontrollieren, wie der Gewinner/die Gewinnerin das Ziel erreicht hat und welche anderen Möglichkeiten es gibt.
- → Alle Multimediazimmer belegt? Lass die SuS mit ihren Smartphones spielen. Eine gute Gelegenheit, das Gerät sinnvoll zu nutzen und in einer anschliessenden Diskussion Strategien auszutauschen, wie man lernt, sich nicht von anderen Möglichkeiten, die das Handy bietet, ablenken zu lassen.
- → Das Spiel kann auch nur mit einem Computer gespielt werden, z.B. als Posten eines Wochenplanes.